



HANDS ON
TECHNOLOGY

SCHÜLER KONZIPIEREN DAS „KLASSENZIMMER DER ZUKUNFT“

Das Bildungsprogramm FIRST® LEGO® League fördert naturwissenschaftlichen Nachwuchs. Der Wettbewerb widmet sich in diesem Jahr dem Lernen in der digitalen Gesellschaft. Die Anmeldung ist noch bis 10. Oktober möglich.

Leipzig, April 2014. Die diesjährige Wettbewerbssaison der FIRST® LEGO® League (FLL) geht in eine neue Runde: Schülerteams in 62 Regionen können sich noch bis 10. Oktober 2014 für den naturwissenschaftlichen Wettbewerb anmelden. Über 6.000 Teilnehmer zwischen 10 und 16 Jahren werden erwartet.

In der neuen Wettbewerbssaison „FLL World Class“ stehen das Lernen und dessen Zukunft in der digitalen Gesellschaft im Vordergrund. Die Schülerinnen und Schüler entwerfen Ideen, wie sich Kinder im 21. Jahrhundert Wissen und Fähigkeiten aneignen und zeigen Erwachsenen wie sie lernen können und wollen.

Bereits zwölf Mal fand der Wettbewerb in der Region Zentraleuropa statt. Er startete im Pilotjahr 2001 mit 16 Teams und 2013 nahmen mehr als 6000 Schüler von über 800 Schulen teil. Das steigende Interesse an FLL begründet sich in der Verbindung von Technikförderung und Tagesaktualität. Bildung wird für alle Teilnehmer zum Erlebnis.

Das Bildungsprogramm FLL besteht aus zwei Teilen: im praktischen Teil konstruieren alle Teams aus Sensoren, Motoren und den beliebten farbenfrohen LEGO Steinen einen eigenständig agierenden Roboter und lösen mit ihm zusammen knifflige Aufgaben rund um das vorgegebene Thema. Im theoretischen Teil analysieren die Teams ein aktuelles lokales Problem und sprechen, in Form eigener Forschungsarbeit, Empfehlungen für eine Verbesserung dieser Situation aus.

An FLL können Schüler und Schülerinnen zwischen 10 und 16 Jahren teilnehmen. Jedes Team besteht aus drei bis zehn Mitgliedern sowie einem erwachsenen Coach. Es konstruiert und programmiert mindestens acht Wochen lang einen Roboter auf der Basis von LEGO Mindstorms und bereitet eine eigene Forschung vor.

Als Höhepunkt der Saison treten die Teams in Regionalwettbewerben an. Die Gewinnerteams aus den Regionalwettbewerben reisen zu den FLL Semi Finals und qualifizieren sich dort für den Höhepunkt der Robotersaison - das FLL Finale Zentraleuropa.

Weitere Informationen finden Sie online unter www.first-lego-league.org.

Veranstalter

FLL ist Teil eines globalen Bildungsprogramms und wird in mehr als 70 Ländern weltweit mit mehr als 23.000 Teams durchgeführt. In Zentraleuropa findet der Wettbewerb unter der Schirmherrschaft des gemeinnützigen Vereins HANDS on TECHNOLOGY (HoT e.V.) mit Sitz in Leipzig (Deutschland) statt.

HoTe.V. unterstützt dabei jeweils Partner vor Ort, die einen FLL Regionalwettbewerb in eigener Regie ausrichten. Regionalpartner sind Schulen, Hochschulen, Unternehmen und Vereine. Dieses Jahr wird der Wettbewerb in 62 verschiedenen Regionen in sieben Ländern (A, CH, CZ, D, H, PL, SK) von HoT e.V. betreut.

Termine zur FLL Saison 2014/2015

26. August 2014:	Aufgabenveröffentlichung & Wettbewerbsstart
10. Oktober 2014:	Anmeldeschluss
Nov 2014 – Jan 2015:	62 FLL Regionalwettbewerbe in 7 Ländern
Jan – Feb 2015:	6 FLL Semi Finals in 4 Ländern
Februar 2015:	Endausscheid FLL Finale Zentraleuropa

Kontakt und Bildmaterial:

HANDS on TECHNOLOGY e.V.

Fränzi Ronneburger
Plautstraße 80
D-04179 Leipzig

Tel.: +49 341 246 1583
Fax: +49 341 246 1585
E-Mail: fll@hands-on-technology.org

Besuchen Sie uns im Internet www.hands-on-technology.org, auch bei:



Das Bildungsprogramm FLL wird von folgenden Partnern unterstützt:



MOTOROLA SOLUTIONS
FOUNDATION

