

Berufsorientierung und Medienworkshops

1. Unterstützung des Fachunterrichts

Zielgruppe: ab Jahrgangsstufe 9 an Realschulen und Gymnasien
Zeitbedarf: 1 bis 2 Unterrichtsstunden

Durch die Einbeziehung eines IT-Scouts können Sie für Ihre Schülerinnen und Schüler den Praxisbezug im informatisch-technischen Unterricht erhöhen. Der IT-Scout vermittelt im Gespräch, wo die Lerninhalte zur Anwendung kommen, stellt die bestehenden Ausbildungs- und Studienmöglichkeiten vor oder zeigt anhand des eigenen beruflichen Werdegangs, wie vielseitig die Einsatzfelder in der ITK-Branche sein können. Die konkreten Inhalte werden im Vorfeld zwischen Ihnen und dem IT-Scout abgestimmt.



2. Schulspezifische Ausbildungsmessen

Zielgruppe: für Abschlussklassen von Realschulen und Gymnasien
Zeitbedarf: nach Absprache

„erlebe it“ unterstützt in Zusammenarbeit mit IT-Unternehmen schulspezifische Ausbildungsmessen mit Informationsständen und Präsentationen. Themen sind unter anderem die Vorstellung der ITK-Branche und der Möglichkeiten zum beruflichen Einstieg. IT-Scouts der teilnehmenden Unternehmen geben einen Überblick zu ihrem Unternehmen und stellen konkrete Ausbildungs- und Studienangebote vor.

3. Modul ‚Wege in die ITK-Branche‘

Workshop in Gruppen von 10 bis 30 Schülern
Zielgruppe: ab Jahrgangsstufe 9 an Realschulen und Gymnasien
Zeitbedarf: 3 Unterrichtsstunden

Schülerinnen und Schüler erarbeiten sich unter fachlicher Anleitung einen fundierten Überblick über wichtige aktuelle Themen der ITK-Branche. Tätigkeitsfelder, Ausbildungs- und Studienmöglichkeiten sowie die überfachlichen Anforderungen von Arbeitsplätzen werden thematisiert. Mit einer Powerpoint-Präsentation „aus dem Stand“ trainieren und überprüfen sie gleichzeitig wichtige Fähigkeiten beim Einstieg in den Beruf.

4. Modul ‚IT-Gründerwerkstatt‘

Workshop
Zielgruppe: obere Klassen von Realschulen und Gymnasien in der ersten Phase der Berufswahlorientierung
Zeitbedarf: zwei Unterrichtsstunden

Im Anschluss an den einführenden Vortrag eines jungen Unternehmers erarbeiten die Schülerinnen und Schüler eigenständig eine Kurzpräsentation zum Thema Unternehmensgründung. Im Anschluss präsentieren die Schülerinnen und Schüler ihre Ergebnisse. Drei Themen sind der Altersstruktur und dem Wissensstand der Schülerinnen und Schüler entsprechend bildhaft aufbereitet. Sie geben Anregungen für die Berufswahl und setzen Impulse für das Thema Selbstständigkeit.

5. Modul ‚Safer Internet‘

dialogorientierte Präsentation
Zielgruppe: für die Jahrgangsstufen 7 bis 9
Zeitbedarf: zwei Unterrichtsstunden

Die Schülerinnen und Schüler lernen die häufigsten im Internet auftretenden Gefahren (Viren, Würmer, Trojaner, Phishing, Cookies, Spam) kennen und zu unterscheiden. Den Schülern werden wirkungsvolle Gegenmaßnahmen vorgestellt.



6. Modul ‚Social Communities‘

Workshop in Gruppen von 10 bis 30 Schülern
Zielgruppe: ab Jahrgangsstufe 7
Fächer: Sozialkunde, Sozialwissenschaften, Politik
Zeitbedarf: 4 Unterrichtsstunden

Die Schülerinnen und Schüler werden für einen verantwortungsbewussten Umgang mit Social Communities sensibilisiert. Sie finden heraus, was das Internet über sie und ihre Mitschüler weiß. Unter kompetenter Anleitung erarbeiten sie Grundkenntnisse zu Fragen des Datenschutzes und des Rechts am eigenen Bild. Anhand eines Tests mit anschließender Preisverleihung wird erkennbar, inwieweit die Schüler die Inhalte reflektiert und sich angeeignet haben.

7. Modul ‚Games programmieren – Animation mit Python‘

Workshop in Gruppen von 10 bis 30 Schülern
Zielgruppe: ab Jahrgangsstufe 7
Fächer: Informatik, Technik und verwandte Fächer
Zeitbedarf: 2 Unterrichtsstunden

Python ist eine einfach zu lernende, aber mächtige Programmiersprache, die in vielen den Kindern bekannten Zusammenhängen verwendet wird. Sie eignet sich daher hervorragend, um selbst einen ersten Versuch in Sachen Programmierung zu wagen. Wir entwickeln mit den Schülerinnen und Schülern Programmbausteine zum Zeichnen und Animieren auf dem Bildschirm, die schnell verblüffende Ergebnisse entstehen lassen und durch intuitives Begreifen Spaß und Verständnis für IT erzeugen.

8. Modul ‚Die Digitale Revolution‘

dialogorientierte Präsentation
Zielgruppe: für Jahrgangsstufe 9 bis 12
Fächer: Sozialkunde, Sozialwissenschaften, Politik
Zeitbedarf: zwei Unterrichtsstunde

Mit Hilfe der „erlebe it“-Version des Videos ‚Did you know?‘ erhalten die Schülerinnen und Schüler einen Eindruck von der rasanten Entwicklung unserer heutigen Informationsgesellschaft. Im Anschluss werden unterschiedliche Aspekte der „Digitalen Revolution“ diskutiert und ein spezieller Bezug zu den Auswirkungen auf Ausbildung, Studium und das spätere Berufsleben hergestellt.

Angaben zur Zielgruppe beziehen sich auch auf vergleichbare Schulformen

Informationsveranstaltungen für Eltern und Lehrkräfte

Nicht nur die Kinder sollten fit am PC sein – auch Eltern und Lehrkräfte wollen sich regelmäßig auf dem Laufenden halten, was technische Entwicklungen und rechtliche Bestimmungen bei der Arbeit im Internet angeht. Wir bieten daher unsere Workshop-Formate auch als Weiterbildungen für Lehrerkollegien oder als Abendveranstaltung in Vortragsform für interessierte Eltern. Gern stimmen wir mit Ihnen gemeinsam ab, was Ihren Informationsbedarf und die Umstände an Ihrer Schule am besten passt.





Interesse?

Dann gleich anrufen unter

+49 30 27576-175

Oder schreiben Sie uns eine Mail:

info@erlebe-it.de – wir melden uns
gern bei Ihnen zurück.



Unsere
Angebote 2014

Erhöhen
Sie den
Praxisbezug
in Ihrem
Unterricht

Machen Sie mit!

Medien-
Profis
für die
Schule

Kontakt

„erlebe it“ c/o BITKOM e.V.
Albrechtstraße 10 A, 10117 Berlin

Tel.: 0 30/27 576-175, Fax: 0 30/27 576-51 175
E-Mail: info@erlebe-it.de

Mit freundlicher Unterstützung von



IT-Scouts sind Mitarbeiter aus ITK-Unternehmen in Ihrer Region, die Sie gern ehrenamtlich unterstützen.

Neben Möglichkeiten zur praxisorientierten Abrundung des Fachunterrichts oder Informationen aus erster Hand bei der Berufsorientierung bietet „erlebe it“ auch Module zu speziellen Themen an, die sich nach Wunsch auch miteinander kombinieren lassen. Alle Angebote von „erlebe it“ sind für Schulen kostenlos.

Das von Ihnen gewünschte Angebot ist nicht dabei? Setzen Sie sich einfach mit uns in Verbindung. Gemeinsam mit unseren IT-Scouts finden wir sicher eine Lösung.