

DAS
EVENT

17
Okt

OPEN MEDIA
LITERACY LAB

PUBLIC
GAMING EVENT

FREIER
EINTRITT

„Wer nicht zockt
bleibt dumm!?“

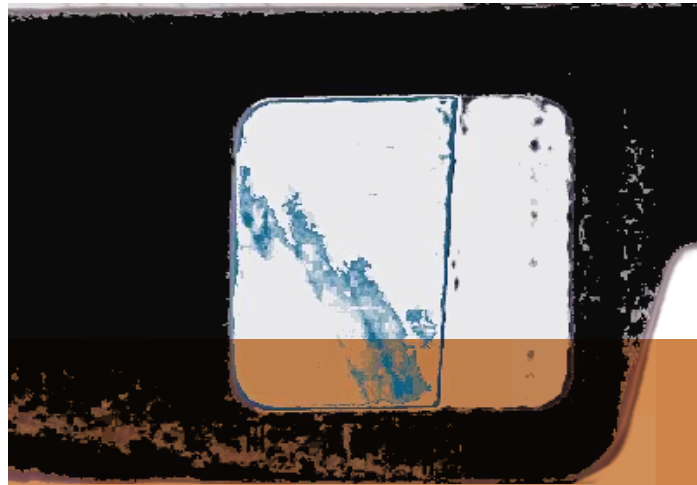
Computer und Spielekonsolen halten immer stärkeren Einzug in die Kinder- und Jugendzimmer. Gleichzeitig werden in den Medien immer wieder Warnungen vor einem vermeintlichen Zusammenhang zwischen zunehmender Gewaltbereitschaft und dem Spielen vor dem Computer laut.

Studierende und die AG Medienpädagogik der Johannes Gutenberg – Universität Mainz möchte sich diesem Thema von einer anderen Perspektive nähern und lädt deshalb zum 1. Live Public Gaming Event in den Räumen des Landesfilmdienst Mainz ein.

Herzlich eingeladen sind alle interessierten Lehrer, Eltern, Spieler und Nicht-Spieler, Teil des 1. Live Public Gaming Events zu werden.

Ziel ist es in live gespielten und kommentierten Spielsequenzen den Dialog über digitale Spiele zu initiieren und eine Sensibilisierung gegenüber Games anzuregen.

Eintritt ist frei und für Ihr leibliches Wohl sorgen wir mit einem Buffet!



Kontakt

Dr. Jasmin Bastian
Institut für Erziehungswissenschaft
AG Medienpädagogik
Johannes Gutenberg Universität – Mainz
Jakob-Welder-Weg 12
55128 Mainz

Tel.: 06131 - 3926718
jasmin.bastian@uni-mainz.de
<http://www.open.medialiteracylab.de>

Wer nicht
zockt...

bleibt dumm!?

Eine Veranstaltung der
AG Medienpädagogik der JGU Mainz

DAS PROJEKT

17
Okt

ANFAHRT

FREIER
EINTRITT

Wann?

Freitag, der 17. Oktober 2014 ab 18:00 Uhr

Wo?

Landesfilmdienst Rheinland-Pfalz e.V.

Petersstraße 3
55116 Mainz

Bitte beachten:

Aus Gründen des Jugendschutzes und Bestimmungen der USK können wir den Einlass leider nur Teilnehmenden ab 18 Jahren gewähren.

Wissenschaftsjahr 2014 – Die digitale Gesellschaft

Hochschulwettbewerb 2014

„Wer nicht zockt bleibt dumm!“ ist Gewinner beim Hochschulwettbewerb „Mehr Bits und Bytes – Nachwuchswissenschaftler kommunizieren ihre Arbeit“ und wird mit 10.000 Euro für die Umsetzung prämiert. Der Hochschulwettbewerb wird seit 2007 ausgeschrieben. Im Rahmen des Wissenschaftsjahrs 2014 – Die digitale Gesellschaft wird er von *Wissenschaft im Dialog* durchgeführt. Das Wissenschaftsjahr wird vom Bundesministerium für Bildung und Forschung gemeinsam mit der Initiative *Wissenschaft im Dialog* sowie zahlreichen Partnern aus Wissenschaft, Wirtschaft und Kultur ausgerichtet, macht Forschung und Wissenschaft erlebbar und fördert die gesellschaftliche Debatte über Herausforderungen und Chancen des digitalen Wandels.
www.digital-ist.de

Unverbindliche Anmeldung

...wird erbeten bis 16.10.2014

✉ jasmin.bastian@uni-mainz.de

☎ 06131-3926718

www.open.medialiteracylab.de

Anreise

Buslinien 6, 6A, 64, 65

Haltestelle Bauhofstraße/LRP Landesbank

Möglichkeiten zum Parken finden Sie u. A. neben dem Landtag (s. Karte) oder im Parkhaus ‚Kaufhof‘



In Kooperation mit:

GEFÖRDERT VOM



Bundesministerium
für Bildung
und Forschung

wissenschaft  im dialog

Eine Initiative des Bundesministeriums
für Bildung und Forschung

Wissenschaftsjahr 2014

DIE DIGITALE
GESELLSCHAFT

www.hochschulwettbewerb2014.de



Landesfilmdienst
Rheinland-Pfalz e.V.

JOHANNES GUTENBERG-UNIVERSITÄT MAINZ :: INSTITUT FÜR ERZIEHUNGSWISSENSCHAFT

AG Medienpädagogik