

Zocken für die Meere

Spiele entwickeln zum Wissenschaftsjahr 2016*17 – Meere und Ozeane: Ocean Game Jam am 20./21. Mai in Berlin und am 10./11. Juni in Köln

Berlin, 05.05.2017. Beim Ocean Game Jam kommen Expertinnen und Experten aus Wissenschaft, Programmierung und Design mit kreativen Tüftlern zusammen und entwickeln Prototypen für Spiele-Apps und Online-Games. Ob Rohstoffabbau am Meeresgrund, Überfischung, unerforschte Tiefseewelten oder Meeresverschmutzung – beim Ocean Game Jam werden Ideen entwickelt, die Spielerinnen und Spielern aktuelle Themen rund um das Wissenschaftsjahr 2016*17 – Meere und Ozeane näherbringen. In Teams tauschen sich die Teilnehmenden aus und entwickeln beispielsweise ein Meeresquiz oder ein Fischfang-Spiel für Kinder, eine Smartphone-App oder Spiele für Virtual Reality Brillen. Interessierte ab 16 Jahren können kostenfrei teilnehmen: am 20. und 21. Mai in Berlin und am 10. und 11. Juni in Köln.

Wissenschaftlerinnen und Spieleentwickler aus Großbritannien und Deutschland liefern Inspiration für Themen und unterstützen die Teams beim Game-Design. Nach zwei intensiven Tagen des Ausprobierens, Programmierens und Hackens entscheidet eine Jury, welche Game-Idee in den darauffolgenden Wochen realisiert und auf der TINCON, einem Festival für digitale Jugendkultur, veröffentlicht wird.

Der Ocean Game Jam ist ein gemeinsames Projekt von Wissenschaft im Dialog (WiD) und der mediomix GmbH. Partner der Veranstaltung ist das UK Science and Innovation Network der Britischen Botschaft in Berlin. Das Projekt wird vom Bundesministerium für Bildung und Forschung im Wissenschaftsjahr 2016*17 – Meere und Ozeane gefördert.

Termine:

Berlin: Samstag, 20.05., 9.30 – 24 Uhr und Sonntag, 21.05., 9.30 – 17 Uhr, Noize Fabrik

Köln: Samstag, 10.06., 9.30 – 24 Uhr und Sonntag, 11.06., 9.30 – 17 Uhr, Cologne Game Lab

Anmeldung und Informationen unter: www.oceangamejam.de

Wissenschaftsjahr 2016*17 – Meere und Ozeane

*Die Meeresforschung ist Thema des Wissenschaftsjahres 2016*17. Zu 71 Prozent bedecken Ozeane und Meere unseren Planeten. Sie sind Klimamaschine, Nahrungsquelle, Wirtschaftsraum – und sie bieten für viele Pflanzen und Tiere Platz zum Leben. Wissenschaftlerinnen und Wissenschaftler untersuchen die Ozeane seit Jahrhunderten; und doch sind sie noch immer geheimnisvoll und in*

Eine Initiative des Bundesministeriums
für Bildung und Forschung

Wissenschaftsjahr 2016*17

**MEERE
UND OZEANE**

weiten Teilen unerforscht. Im Wissenschaftsjahr 2016*17 – Meere und Ozeane geht es um die Ergründung der Gewässer, ihren Schutz und eine nachhaltige Nutzung. Die Wissenschaftsjahre sind eine Initiative des Bundesministeriums für Bildung und Forschung (BMBF) gemeinsam mit Wissenschaft im Dialog (WiD). Sie tragen als zentrales Instrument der Wissenschaftskommunikation Forschung in die Öffentlichkeit. Das Wissenschaftsjahr 2016*17 wird vom Konsortium Deutsche Meeresforschung (KDM) als fachlichem Partner begleitet.

Wissenschaft im Dialog – die Initiative der deutschen Wissenschaft

Wissenschaft im Dialog (WiD) möchte bei Menschen aller Altersgruppen und jedes Bildungsstandes Interesse an Forschungsthemen wecken und stärken. Dafür organisiert WiD Diskussionen, Schulprojekte, Ausstellungen und Wettbewerbe rund um Forschung und Wissenschaft – für alle Zielgruppen und in ganz Deutschland. Ziel dabei ist, dass sich möglichst viele Menschen auch mit kontroversen Themen der Forschung auseinandersetzen und an aktuellen Diskussionen beteiligen. Die gemeinnützige Organisation wurde 1999 auf Initiative des Stifterverbandes für die Deutsche Wissenschaft von den großen deutschen Wissenschaftsorganisationen gegründet. Als Partner kamen Stiftungen hinzu. Maßgeblich unterstützt wird WiD vom Bundesministerium für Bildung und Forschung. www.wissenschaft-im-dialog.de

Pressekontakt

Redaktionsbüro Wissenschaftsjahr 2016*17 – Meere und Ozeane

Christine Rutke
Gustav-Meyer-Allee 25 | Gebäude 13/5 | 13355 Berlin
Tel.: +49 30 308811-70 | Fax: +49 30 818777-125
presse@wissenschaftsjahr.de
www.wissenschaftsjahr.de

Wissenschaft im Dialog (WiD)

Yannick Haan (Projektmanagement Ocean Game Jam)
Charlottenstraße 80 | 10117 Berlin
Tel.: +49 30 2062295-36 | Fax: +49 30 2062295-15
yannick.haan@w-i-d.de
www.wissenschaft-im-dialog.de

Eine Initiative des Bundesministeriums
für Bildung und Forschung

Wissenschaftsjahr 2016*17

**MEERE
UND OZEANE**