







































Ergebniszettel

Ihr spielt mindestens 10 Spielrunden.

Dokumentiere den Ausgang der Spielrunden. Wenn die Maschine verliert, streiche die Farbe des letzten Spielzugs von der Situationskarte und der Zugübersicht. Sind alle Farben auf einer Situationskarte durchgestrichen, entferne sie aus dem Spiel.

Schreibe außerdem auf, welche Farben von welchen Situationskarten gestrichen wurden (z. B. „Rot/C2“ ...).

Spielrunde	Gewinner		Folgende Farbe wurde entfernt
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20	